

多本書及相關音樂訊息請上

www.overtop-music.com

初次學習木箱鼓也能輕鬆上手

岡部洋一

吳嘉芳/

拍打方法與音色

開始嘗試拍打

拍打8 beats

拍打16 beats

拍打"跳躍"節奏

拍打6/8拍(86拍)的節奏

拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏

加入其他樂器和木箱鼓一起演奏

雙人一起合

示範演奏單元

寄回函明信片就有機會抽中木箱鼓!趕快翻開最後一頁!!

Rittor Music Mook

■前言3
Part:1 何謂木箱鼓!?
●瞭解木箱鼓的構造8
●認識木箱鼓的種類9
●瞭解木箱鼓的歷史10
■木箱鼓的譜記範例!11
Part:2 Lesson 基礎篇
Cajon Lesson Week 1
●拍打方法與鼓聲 ······16
●實際練習拍打18
●拍打8 Beats① ·······22
●拍打8 Beats② ·······24
●拍打8 Beats③26
Gajon Lesson Week 2~3
●拍打16 Beats①28
●拍打16 Beats② ·······30
●拍打"跳躍"(Shuffle)節奏① ···········34
●拍打"跳躍"(Shuffle)節奏② ··········3 6

Parti3 Lesson 應用篇 👩39



Cajon Lesson Week 3~4 -

- ●拍打6/8拍(86拍)的節奏① ……40
- ●拍打6/8拍(86拍)的節奏② ……42
- ●拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏① ·······46
- ●拍打Bossa Nova / Samba / Tumbao的節奏② ········48
- ●拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏③ ·······50
- ●加入其他樂器和木箱鼓一起演奏 ………52
- ●雙人一起合奏 ………57

Session —示範演奏單元— 0 ·······60



- ■木箱鼓Q&A ………27、41、43、47、49
- **■**COLUMN33、45
- ■木箱鼓的大富翁遊戲 ………62
- ■附錄 ……64

Part3 Lesson 應用篇 🗽 ·······39



Cajon Le	esson We	ek 3~4
----------	----------	--------

- ●拍打6/8拍(86拍)的節奏① ……40
- ●拍打6/8拍(86拍)的節奏② ……42
- ●拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏① ·······46
- ●拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏② ·······48
- ●拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏③ ·······50
- ●加入其他樂器和木箱鼓一起演奏 ………52
- ●雙人一起合奏 ………57

Session —示範演奏單元— •60



- ■木箱鼓Q&A ………27、41、43、47、49
- ■COLUMN33、45
- ■木箱鼓的大富翁遊戲 ………62
- ■附錄 ……64

本書與附錄DVD的使用方法

本書介紹的木箱鼓練習樂句大部分都收錄在附錄DVD裡,對照書 中的每個單元練習內容,同時觀看DVD,應該可以讓你更容易抓 到打好木箱鼓的缺籤。

本書的頁面結構

本書依照「8 Beats」與「16 Beats」等項目介紹 練習內容。各個譜例都詳細地記載了雙手的拍打手 順及練習重點,練習的時候請記得參考。另外,附 錄 DVD 刻意沒有收錄頁面裡全部的樂句。僅收錄 基礎性樂句以及高難度樂句。而沒有收錄在 DVD 裡的樂句,前後會有類似的譜例,請把該譜例當作 範本,運用想像展開練習。這種"想像"練習在演 拍打手 奏時,可以幫助建立自我的詮釋能力!!剛開始可 能會有不瞭解的部分,不過,"正確解答"並非學 習的唯一目標。請各位加入"自主"的學習概念, 努力練習吧!



*沒有這個符號的變句·表示並未收錄在附錄 DVD 裡

附錄DVD的結構

由 ALL PLAY 開始播放 DVD,可以依序觀看從 Chapter 01 開始到最後 章節的演奏示範。你也可以從選單畫面中,挑選想要瞭解的項目,點 選希望練習的號碼。 植智量配造器

議論學型



選擇章節書面



練習畫面



× 佔原你使用的權放發材。原節時預可經會與以下的數字提生差異。

附錄DVD INDEX

Chapter 1: 接價 Chapter2:「拍打方法與鼓擊」 Chapter3 拍打木箱鼓的姿勢 Chapter4 : Bass Chapter5 - Middle - Touch-Chapter6 | High Chapter8:用手指前端拍打 Chapter9:拍打木箱鼓的侧面 Chapter 10: 用鼓刷等拍打 Chapter 11:用腳即音 Chapter 12:解說「嘗試拍打」 Chapter 13~14 : Ex-1a b Chapter 15~16 : Ex-2a - b Chapter 17~18 : Ex-3a · b Chapter 19~20 : Ex-48 · b Chapter21~22 | Ex-5a · b Chapter23:解說「拍打8 Beats」 Chapter24 : Ex-6

Chapter 27 1 Ex-9 Chapter 28 : Ex-11 Chapter29 : Ex-12 Chapter30 : Ex-14 Chapter 31 - Ex-15 Chapter32 : Ex-16 Chapter 38 J Ex-17 Chapter34 : Ex-18 Chapter35: 解號 「拍打16 Beats Chapter 36 - Ex-20 Chapter 37 : Ex-23 Charter 38 : Fx-24

Chapter46 : Ex-36

Chapter 39 - Ex-25 Chapter 40 : Ex-27 Chapter 41 : Ex-29 Chapter42 : Ex-31 Chapter43:解說「拍打 "跳躍" (Shuffle) Chapter44 | Ex-33 Chapter45 : Ex-35

Chalotar47 : Eu-38: Chapter48 : Ex-42 Chapter49 : Ex-44 Chapter 50:解說「拍打6/8 (68拍)的 Chapter 51 : Ex-46 Chapter 52 : Ex-47 Chapter53 : Ex-48 Chapter54 : Ex-49 Chapter95 : Ex-50 Chanter56 : Ev-51 Chapter 57 : Fx: 53 Chapter58 : Ex-54 Chapter 59 : Ex-55

Chapter60: 解說「抱打Bossa Nova Semba Tumbao的游奏」 Chapter61 : Ex-57 Chapter62 : Ex-60 Chapter63 : Ex-61

Chapter88 : Ex-65 Chapter67 : Ex-66 Chapter68 : Ex-68 Chapter69:解說「加入其他樂器和木箱 我一起浑变, Chapter 70 : Ex-70 Chapter 71 : Ex-71 Chapter72 : Ex-72 Chapter73 : Ex-74 Chapter74 : Ex-75 Chanter75 : Ex-77

Chanter76 : Ex-78 Chapter77 : Ex-81 Chapter78:解說「雙人一部合書」 Chapter79: Ex-82

Chapter80 : Ex-83 Chapter81 : Ex-84 Chapter82 : Ex-85 Chapter83 : Ex-86

Chapter84~85 : Session

【使用附鋒DVD之前的叮嚀】

Chapter25 Ex-7 Chapter26 : Ex-8

- ●這張DVD可以使用一般DVD播放器檢視。詳細播放方式講詳閱該播放器的使用說明
- ●購小心拿取、避免DVD雙面沾上指紋、灰塵、刮傷等
- ●這張DVD裡儲存了防持貝訊號。從播放器輸出的影像如果透過Video Deck等權放時。 有時會受到防持貝訊號的影響。造成影像出現難訊的情況。
- ●光碟請勿放置在陽光直射的場所或是高溫潮濕的環境。

- ●依照使用的電視種類·臺面上下可能會出現些微数斷的現象。
- ●不可從本光碟機取、改變、拷貝影像檔案:
- ●這張DVD僅眼於在一般家庭內播放使用,沒有取得著作權者許可,嚴格禁止租借、 **拷貝、公開播放、上映等行為**:

CRittor Music.inc.

Chapter64 : Ex-63

Chapter65 : Ex-64

Part:

何謂木箱鼓!?

在開始學習木箱鼓之前,先從其構造、種類、背景等方面,來瞭 解這是何種樂器吧!如果能瞭解隱藏在「簡單木箱」背後的 各種資訊,絕對可以增加木箱鼓的演奏深度唷!

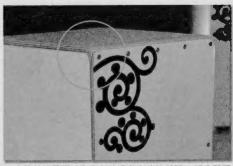


瞭解木箱鼓的構造

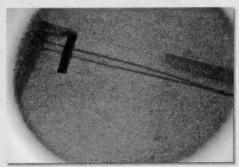
到底木箱鼓的構造是如何構成的呢?我們一起來瞭 解吧!乍看之下,只是「普通的箱子」,不過在簡 單的形狀裡,卻蘊藏著許多「玄機」。



▲這是標準尺寸的秘魯式木箱鼓。這是下面有「腳」的類型,不 過多數的木箱鼓並沒有這個部分。 *Percussions (Invincible/Natural/LPRKCJINV) [W] 295×[D] 295×[H] 490mm



▲木箱鼓打擊面(上方)的邊角有些許縫隙,部分種類 還能調整縫隙的寬度。正因為有了這個「彈性空間」, 而能讓高音變得更大聲。



▲大部分的木箱鼓內部(打擊面的相反側)連接著響線。 有了響線,可以發出類似「叭茲」的小鼓聲響。另外壞 有可以調整響線或加入鈴鐺的木箱鼓類型。



◆如左圖所示,木箱鼓 的背面有個洞,低音可 以從這裡釋放出來。大 部分都會把麥克風對著 這個洞口。

誠如你所見,木箱鼓是木製的箱子。最近製作木箱鼓的材質變得愈來愈多樣化,但是主流仍是以木材或合板組成。打擊面使用的是薄合板,不過若是打擊面的邊角沒有留下一些空隙,而是緊密黏合在一起,就不會發出聲響。背面的平面上有個空洞,從這裡釋放出低音。架設麥克風的時候,大多會對著這個洞口。木箱的內側加入補強或調整響聲的木材,這個部分也是專家展現製作木箱鼓的高超工藝之處。打擊面的內側安裝著吉他弦當

●關於Percussions的諮詢方式:YAMAHA MUSIC TRADING ☎03-5641-1085

作響線,可以發出稱為「Buzz音」,猶如沙沙般的細碎聲,這個聲部等同是爵士鼓裡的小鼓角色。另外,木箱鼓內部有時也會加入小鈴鐺,以增添Buzz音的豐富性。近年來,許多各種大小及不同形狀的木箱鼓被推出,更彰顯出其受喜愛的程度。

Inside of Cajon

認識木箱鼓的種類

木箱鼓的形狀雖然簡單,卻包含了許多種類。尤其 近年來受到木箱鼓風潮的影響,推出了許多特別製 作的木箱鼓。以下將舉幾種類型進行說明。

1 尺寸較大的貝斯木箱鼓,其

迷人之處就是低音(Schlagwerk BC462)。2 打擊面裝飾著金屬 的個性化木箱鼓 (Pearl PCJ-629J) 3 小於一般尺寸的小型 木箱鼓(ARCO FCX12/*) 4 有2個洞的小型木箱鼓。演 Pourl 奏時,利用手遮蓋或開放洞 口,可以改變音高。(PARKA SQ101/*)5 站立演奏,拍 打上面部分的古巴式木箱鼓 (Schlagwerk SR-YD442) 有*號標示,代表作者所擁有的 木箱鼓 1 ARCO

本書主要使用的是秘魯式木箱鼓。在秘魯,木箱鼓原本並沒有響線。製作時刻意在木箱鼓上面的邊緣保留縫隙,以發出拍打的聲響。是在流傳到西班牙之後,才在木箱鼓內部加裝響線。

然而,古巴的木箱鼓形狀非常豐富多元,包含了像康加一樣的圓筒形狀,以站立方式拍打的類型;還有尺寸較小,夾在臀部敲擊,以及側坐拍打的大型木箱鼓等。

當木箱鼓傳到歐洲等地後,開發了形形色色的類型,出現結合古巴式與秘魯式的特色,重視低音的貝斯木箱鼓;以及含有響線的圓筒型延布(Yanbu)木箱鼓等,所以利用木箱鼓也可以進行合奏。另外,還有匯總各式材質以

and a constant and a

及專家的巧思,所製作出宛如工藝品般的木箱鼓。

最近有非常多種類的木箱鼓在國內外出現,有讓背面 也能拍打,將洞開在側面的木箱鼓;或是分割木箱鼓的 打擊面,分別在背面安裝大小不同的共鳴箱,產生音程 差異的木箱鼓;內建了拾音器的木箱鼓;內部裝了彈簧, 製造回音效果的木箱鼓;給兒童用的小型木箱鼓等等。

Variety of Gajon

瞭解木箱鼓的歷史

認識了木箱鼓的構造與種類,接下來跟各位介紹這項樂器的起源吧!當你瞭解木箱鼓是如何產生的, 一定會更加喜愛這樣樂器。



木箱鼓(Cajon)在西班牙語裡是指「小箱子」的意思。 這次本書使用的木箱鼓起源於南美秘魯,屬於秘魯式的 木箱鼓。究竟木箱鼓經歷過何種演進過程,才進化到現 在這種形狀呢?

從16世紀開始,西班牙、葡萄牙在征服南美洲後進行殖民地政策,大量的黑人奴隸從非洲被帶到南美。他們曾利用撐開皮革所製作的大鼓利用節奏語言進行串聯,在雇主不知情的情況下企圖策劃謀反計畫。為了避免這樣的事情再度發生,政府開始禁止他們使用大鼓。不過即便如此,卻還是無法剝奪他們的音樂以及其獨特節奏之流傳。在秘魯盛行拍打衣櫥或木箱來產生節奏,大家便會跟著節奏一起跳舞,這正是被稱為非裔祕魯的Afro Peruana音樂,進而衍生製作出被當作樂器使用的木箱鼓。此外,在殖民地出生的白人二代、三代被稱為Criolla的勞動階級,與黑人文化產生了連結。Criolla演奏的西班牙系吉他音樂與Afro Peruana音樂融合,形成秘魯的流行音樂。另外有個小插曲,Criolla音樂的大作曲家Abelardo Takahashi是日本人。

因為這樣的歷史背景,使得木箱鼓在秘魯成為平民的打擊樂器。在1960年訪問秘魯的佛朗明哥吉他之神Paco De

Lucia注意到木箱鼓,帶回西班牙之後,瞬間就推廣出去,成為佛朗明哥音樂中不可缺少的打擊樂器。過去佛朗明哥都是以手打拍子、踩踏、響板等作為節奏樂器,在木箱鼓出現之後,讓佛朗明哥音樂的節奏展現出更強力的演奏效果。而也在此時,開始在打擊面的背面加上響線,完成了現今木箱鼓的雛型。

木箱鼓也存在於古巴。古巴的木箱鼓是在像康加鼓一樣的筒狀箱子上拍打,或是如拉丁鼓(bongo)般,夾在雙腿之間拍打為主。這些鼓主要是使用於稱為倫巴的節奏形式,在融合歐洲人的民族信仰以及基督教的宗教「Santería」儀式裡,是不可缺少的樂器。

從西班牙推廣至全世界的秘魯式木箱鼓,因為有著適當的音色與易攜性,成為鼓手在街頭演奏時取代爵士鼓的樂器。在日本也屬於主要的打擊樂器,並且博得許多人的喜愛。

History of Gajon



木箱鼓的譜記範例!

從下一頁開始,將要進入真正的木箱鼓練習,在購買本書的人當中,應該有不熟悉樂譜,或是不知如何讀譜的人存在。即便如此,在練習演奏音樂之前,必須要先從讀譜開始。請稍微壓抑「吼~搞不懂!」想要放棄的心情。以下將解說簡單的音符讀法等,完全不會提及艱澀的內容。只要你耐心閱讀以下圖示,即使一開始有些地方搞不清楚,日後也一定可以逐漸理解。

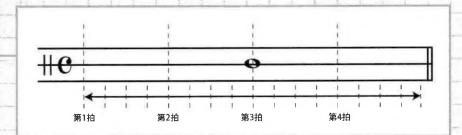
*一般情况,音樂的譜記是畫五條線(五線譜),不過本書為了方便各位瞭解後續木箱鼓的高低聲響,而採用三線畫成的樂譜。音符拍值的譜記方式,則與五線譜中的用法 完全相同。

音符/休止符的長度

首先請記住代表鼓聲的音符以及沒有發出聲音的休止符長度。只要先記住音符的譜記部分再去做推算,就不難瞭解木箱鼓的譜記方式了!

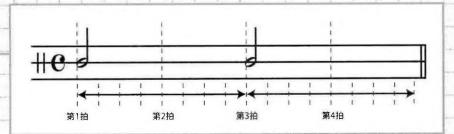
●全音符 ◆ (全休止符 →)

1小節的拍值。



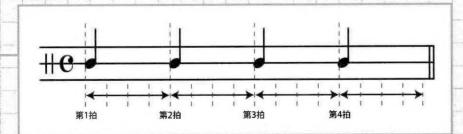
●2分音符 *→* (2分休止符 *→*)

全音符(全休止符)的1/2拍值。



●4分音符 **。** (4分休止符 🚶)

全音符(全休止符)的1/4拍值。



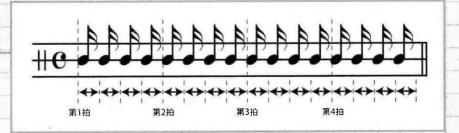
●8分音符 **』** (8分休止符 ⁹)

全音符(全休止符)的1/8拍值。



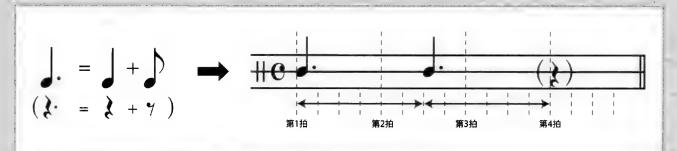
●16分音符 ♪ (16分休止符 Ў)

全音符(全休止符)的1/16拍值。



附點音符/附點休止符

當音符(休止符)旁邊出現小黑點(=附點記號)的時候,音符的長度變成原拍值的 1.5 倍。

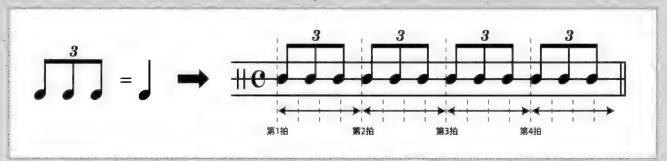


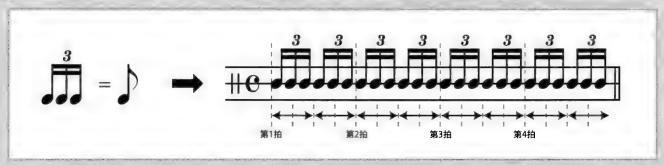


連音

與原來音符的拍值不同,得依照連音特殊的分割方式重新定義其拍值,使用於要把某音值分成 3 等分、 5 等分的時候。 請檢視以下實例,記住此種類型的音符拍值。







關於拍子的記號

以分數來表示在 1 小節裡所加入的拍數,並且記載於樂譜開頭的位置。這個部分所代表的是基礎拍法。

4/4拍 (44拍)

4 6

在 1 小節裡有 4 個 4 分音符。 (4 分音符為一拍,每小節有 4 拍) **①** 的標誌代表相同的意義。 || e

2/4拍

 $\frac{2}{4}$

在 1 小節裡有 2 個 4 分音符。 (4 分音符為一拍,每小節有 2 拍)



2/2拍

 $\frac{2}{2}$ ¢

在 1 小節裡有 2 個 2 分音符。 2 分音符為一拍,每小節有 2 拍) ② 的標誌代表相同的意義。



3/4拍(43拍)

 $\frac{3}{4}$

在 1 小節裡有 3 個 4 分音符。 (4 分音符為一拍,每小節有 3 拍)



6/8拍 (86拍)

 $\frac{6}{8}$

在 1 小節裡有 6 個 8 分音符。 (8 分音符為一拍,每小節有 6 拍)

※下面的樂譜是以附點音符的方式呈現86拍的範 例。



其他必須先瞭解的記號/表記

除了音符/休止符的長度或拍子等基本項目之外,以下將介紹在閱 讀本書時,必須先記住的記號。

●跳躍(Shuffle)記號

在樂譜(曲)開頭顯示的記號,指示以彈跳方式演奏音符(跳躍)。以下的範例,代表譜記原本是「噠噠」的聲音(拍法),要以「噠嗯噠」的聲音(拍法)演奏。

要以「噠嗯噠」的聲音(扌

壁 壁 壁 壁



OL. R

L 代表左手、R 是右手,當音符附近出現這個符號的時候,表示該音符要以指示的手(手順)拍打。在本書裡,部分地方在相同的音符下方,同時顯示了L 與 R 的記號,則代表該拍點雙手同時拍打。



●重音

音符的上方加上>的記號時,代 表該音符要以加上重音(加強)的 方式演奏。



●反覆記號

代表反覆演奏之意。當被反覆記號包圍時,代表該部分要重複演奏2次。另外,如果標示3×等情況,就要重複演奏該數字所標示的次數。

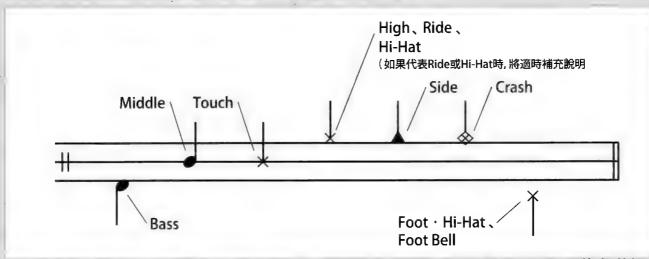


●速度

當樂譜開頭出現了下圖的記號,代表最好依照指示的速度演奏。如以下範例」=60,表示1分鐘內以4分音符拍打60拍的速度演奏。另外有的時候也會以英文的BPM(BEATS PAR MINUTE)表示。

關於本書內的記譜方式

在本書裡,以木箱鼓演奏的音符,其記譜方式如下。接下來的練習內容將依此為基礎進行,所以請務必先記住這種表記方法。



*這裡並沒有標示出 Slap。

*木箱鼓的樂譜表記並不固定,因此可能出現與其他書籍的記譜方法有出入的情況。

※ 使用の可能 / 研加利益性・保証法 / 電点 動物知識 / 電 / 相下にならば入水器 (Empire) 特別に対し、 他の間・出口下を配合され、試験に対象 対象を確認 /

Part 2

基礎篇

為了加深各位對木箱鼓的瞭解,本章開始以練習譜例為基礎,一 起學習拍打木箱鼓的方法吧!首先從慢速度且比較簡單的類型開 始練習,請以挑戰遊戲般的愉快心態來進行吧!標示在各個 項目裡的數字代表著完成各項練習所需的天數,如果遇到 自己不擅長的譜例也別著急,請依照你的學習速度 來跨越難關即可。



Caion Lesson Week 1

拍打方法與鼓聲

供证式拍打磨瓷之前,先来多数拍打感的姿势,以及即用多型大多数的表面位置复步车 物的最高限(他用手的感情部分数量本能成的多价位置,而是主要是对现代了是多多年 国际内容以及对抗 0.95 中码示题所相理权。

1)

拍打木箱鼓 的姿勢

拍打秘魯式木箱鼓的時候,必須坐在木箱上,以稍微不合乎人體工學的姿勢拍打。尤其要打出 Bass 音的時候,身體必須略為前傾。在身體還不熟悉這樣的姿勢之前,可能會覺得腰部有些吃力。為了要減輕腰部的負擔,可以將重心放在木箱鼓的後半部,讓木箱鼓的前底部稍微浮起,這樣會變得比較輕鬆。習慣之後,試著別盯著雙手,視線朝向前方來演奏吧!請小心注意身體的平衡,以避免向後跌倒。





拍打位置與鼓聲

接著說明木箱鼓的主要音色。乍看之下,木箱鼓是非常簡單的樂器,不過隨著改變拍打位置,音色也會變得不同。請實際拍打鼓面,一邊享受打鼓的樂趣,一邊感受拍打鼓面不同位置時的各種音色差異。





Bass 🖺

用手掌心厚實的部分拍打木箱鼓的正中間位置,發出渾厚的低音。但在拍打鼓的正中間時,一旦想要轉換成拍打其他音色,就必須做出較大的可想要轉換成拍打其他音色,就必須做出較大的可以拍打出毫不遜於正中央位置的低音!由於每個人的手掌形狀皆不相同,請多多嘗試,找出屬於你自己能拍打出漂亮低音的位置。訣竅是使用掌底、接近手腕的厚實部分,放鬆手腕的力道拍打。此外,有時也會以併攏手指後的指腹來拍打,如此一來雖會降低音量與低音的質感,卻適用於需要演奏細膩效果或打出節奏快速的 Bass 音時。

DVD





Middle Toych

Middle 是以全部的手指明確拍打木箱鼓的上方部分。手掌不接觸打擊面,拍打的位置在木箱鼓邊角略微內側的部分。請找出能讓打擊部位背面響線確實發音的關鍵手法。這個音稱為 Buzz 音,就像是打擊爵士鼓小鼓的威覺。

Touch 是以較弱的力道拍打 Middle 的打法。Attach 音是只發出小聲的 Buzz 音,類似爵士鼓裡小鼓的 Ghost Note 或 Hi-Hat 氣氛的聲音。另外,若是在持續拍打 Bass 音的過程中,還必須演奏 Touch 的時候,請用較弱的力氣來拍打原 Bass 音的位置,以產生 Touch 的音色,這樣就能減少手的移動幅度了。比起低音的拍打,Buzz 音更需要花較多的功夫練習。

DVD

DVD

3190

這是類似康加鼓的 Slap 拍打法。在木箱鼓的上方,以看手相時所說的命運線附近連同指尖一起拍打。必須注意手指的第二關節不要碰觸到打擊面。如此一來,就能打出"乓!"的聲音。剛開始雖然會感覺到疼痛,但習慣之後就能強烈感受到打出強大鼓聲的快感。這音色等同在爵士鼓裡 Open Rim Shot 的聲響。



以使刑等工具抽机

如果希望打出細腻的音色,還可以使用鼓刷。在 DVD 裡,筆者是使用了金屬線鼓刷來示範,不過,對於木箱鼓而言,使用橡膠製手柄的柔軟尼龍刷子比較適合。在手是朝下的 Regular grip握法,用手腕和手指來控制打擊。當然,你也可以研究各種自己覺得更輕鬆的拿法。





DVD

DVD

用手指前端拍打

以2根手指或3根手指拍打快速樂句。假如是使用2根手指,依照中指→食指的指順拍打;3根手指則是以無名指→中指→食指的指順拍打,可以讓演奏變得更流暢。請努力練習,試著讓左右手指敲打出較大的聲音。



用腳踢音

這是使用左腳問音,改變音色的演奏方法。以左腳腳後跟接觸打擊面,上下移動,同時拍打 Bass 音,就能產生不同的音色變化。這種拍打法容易失去身體的平衡,記得要適切地調整身體的重心位置,這音色類似來回在爵士鼓中鼓間敲打過門的威覺。

其他還有以腳跟拍打木箱鼓打擊面的演奏法。不過穿著鞋演奏可能會把打擊面 踢破,這點請注意。"



Haf

High 是以食指、中指、無名指的第一關節強力敲擊木箱鼓邊角發出嘎斯!或趴斯的音色的演奏法。秘魯式木箱鼓會刻意在上面的邊角留下縫隙,就是為了產生趴斯這種鼓聲的緣故。有時還會故意把木箱鼓上方的邊角螺絲放鬆,來發出類似爵士鼓 Closed Rim Shot 打法的音色。



推打木箱鼓的侧面。

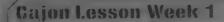
DVD

DVD

木箱鼓不光只有打擊正前方鼓面,也可以拍打側面,發出 Po Ko Po Ko 等拍打木頭的聲音。除了使用指尖,也請用拳頭敲打看看。







實際練習拍打

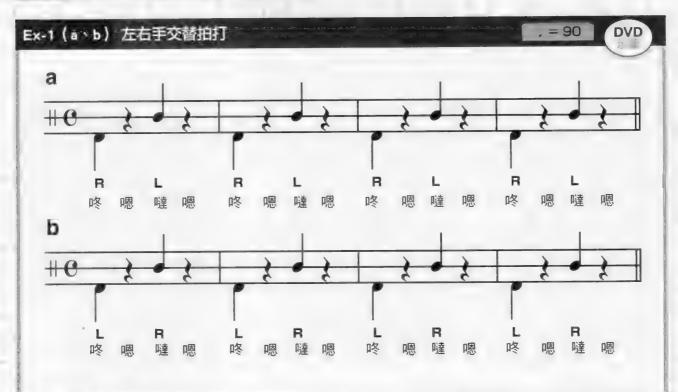
先書試打出設置吃!而配合加拍禮的節奏,一邊確認書色一種拍打,放程身體,周閉以及于既不用力。 注意左右手囊拍打出相同的音色以及拍打位置等,後半段練習墨類似腦部訓練的內容,這也是演奏打 擊樂器的必要條件,請一定要嘗試看看。



2~3 EE

以練習譜例為基礎,開始進行拍打吧!在尚未熟悉木箱鼓之前。可能有些地方比較困難,不過請注意各個譜例下方的「POINT」 重點說明,一步一步慢慢練習即可。

*在附錄 DVD 裡,只收錄書中有標示「DVD 示範」字樣的譜例影片。另外 DVD $Ex-1 \sim 5$ 當講師演奏之後,有些地方只有 Click 音,這些地方也請依照譜例拍打木箱鼓,並且確認是否能配合上 Click 音確實拍打。



POINT 請先配合節奏嘗試拍打木箱鼓。Bass 音要清楚發出低音,Middle 音是伴隨著 Attach 音所發出共鳴般的音色變化。無論是從右手開始,或從左手開始的型態,都要練習打出相同的音色。

*注意:樂譜下方標示的「LR」,L 是以左手拍打,R 是用右手拍打。習慣之後,再當試挑戰寫在()內的手順吧!



~給不擅長/不熟悉樂譜的你~

從這裡開始,會使用樂譜來說明拍打方式以及鼓聲。 在 P11 ~ 14 裡,針對音符長度、1 小節裡加入的音 符數、記號等方面進行了簡單的說明。對於不熟悉樂 譜或抗拒讀譜的人,應該有些人已經繃緊神經,緊張 了"嘴鼓"。也就是用嘴唱出各種音符長度的方法。

例如配合每個音符的音長/音高,唱出 Bass 音裨 的「咚~」、「咚」等聲音。即使不用讀譜,只要看到 這種嘴鼓標示一大概就能瞭解樂句的內容了。從「嘗 試拍打」開始到「拍打 16 Beats」單元為止,都會出 現嘴鼓的表記方式。請同時參考附錄 DVD 逐步進行 練習,而不需要著急。對於懂得讀譜的人,若能按照 這裡的說明,以"一邊哼唱,一邊拍打"的方式練習, 在拍打木箱鼓的時候,應該更能學會「優美的律動 戚,。

另外,從「打出"跳躍"(Shuffle)的節奏」單元開

始,刻意不寫出嘴鼓。如果能順利拍打出這裡的樂句, 就算是不熟悉樂譜的人,也應該能學會如何讀譜。加 油!請努力練習!

*註:念嘴鼓時,在拍點後加入"~"符號表示該拍點為長音;





POINT 這次的拍打手順是右手 Bass、Middle,左手 Bass、Middle (Ex-2a)。身體的動作比 Ex-1 稍大,注意別 失去平衡,關鍵是確實用臀部支撐重心。就算讓木箱鼓的前面浮起,也別改變朝向打擊面的方向。

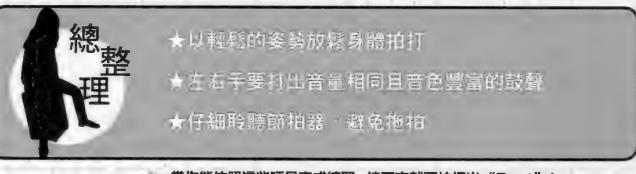


POINT、以右手、左手、左手、右手的手順,拍打 Bass、Middle (Ex-3a)。這裡的練習身體很容易失去平衡,所以得留意重心位置。如果身體重心過度往後移,就會翻倒,請找出最佳的平衡姿勢。





POINT 這是難度較高的連續演奏類型。首先請以每 2 小節為一反覆循環的練習方式來演奏。每一音按照樂譜的標準拍值演奏,可以訓練腦力。此時除了要注意音色,也要避免左右手的音量不一致。



當你能依照這些項目完成練習,接下來就要拍打出 "Beat"!

給身為左撇子的你

在這裡我要對左撇子的人說聲抱歉,本書是以右撇子為主要對象而編出練習的手順。木箱鼓是左右對稱的樂器,因此對於左撇子的人而言,只要將書中所有的手順反過來,就會成為適合你演奏的練習內容了。也有很多情況是,原是左撇子的人刻意以右撇子的方式演奏某些樂器,進而創造出個人的獨特性。因此左撇子若是依照本書的手順進行練習,或許也能獲得如此有趣的效果。

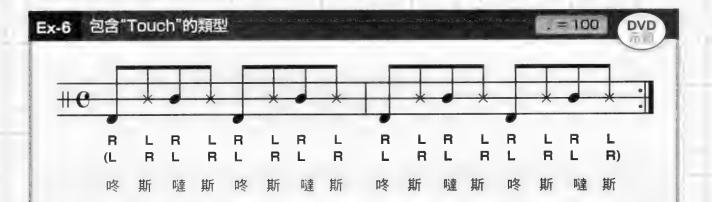
比方說,與其他樂器配合演奏時,靈活運用左手為主導來演奏,反而擁有較大的發展性。如果能拋開左撇子是 缺點這種想法,甚至當作一種優勢,產生的音樂性將會 更強大。假使兩手都能靈活運用,無論哪一手都能當作 Lead 來演奏,你就所向無敵了!

Gajon Lesson Week 1

拍打8 Beats①

| 心達信意元列掲示義的是 E Banks 並用 | 例的第八件書比較正統的 D Beets 原料・另外・音傳始出現 「Touch」を色。「利用機模」「準面の力量を思想性」は更異な例 Touch 音色板理想的資金・原復度相談 的結構 | 音子類改複 | 音色也容易之不明・智性動品質例之後・任意相合或問題目標的所序電和能打 各個語例・追應一來會課練習更有效果!

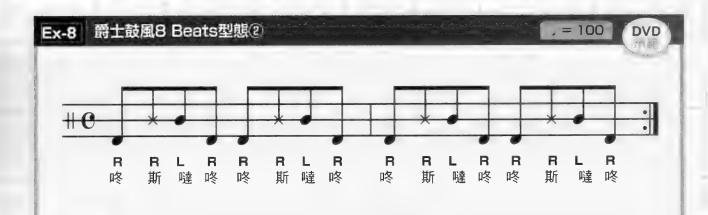
4



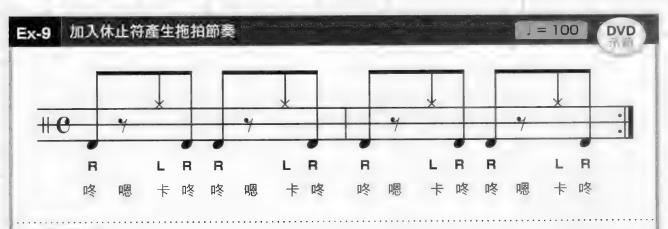
POINT 從這裡開始要挑戰應用性節奏。 這裡的 Touch 音色,在爵士鼓裡等於是敲打 Hi-Hat 的感覺。對於掌握節奏的 Timing 而言,這種音色變化非常重要,請清楚且溫柔地演奏,注意避免讓音色抖動。



POINT 終於要進入更像節奏型態的練習了。如果是拍打靠近木箱鼓中心位置的 Bass (音),在要拍打 Touch 或 Middle 的時候,容易導致身體失去平衡,因此可以選擇拍打木箱鼓上方音色豐富的低音,盡量縮小拍打時的移動動作,就能輕鬆打出律動感。



POINT 與 Ex-7 的節奏型態相同。不過是使用左手在 2、4 拍上模擬拍打爵士鼓小鼓所敲擊的 8 Beats 拍法,其餘拍點則全部用右手拍打。左手也可以嘗試拍打 High 或 Slap 的音色,左手稍微用力,以略微拖拍的感覺演奏,就能產生類似搖滾風的節奏變化。



POINT 加入休止符之後,能讓右手咚的音產生停頓,而產生第 1 拍略帶拖拍的威受。不過要特別注意的是,假如左手的 24 拍沒有確實打準,就會變成凌亂的節奏。一邊用嘴巴哼唱一邊練習,是不錯的學習方法。這裡用左手演奏 High 的拍點,當然也可以拍打 Middle 或 Slap 來替代。*註:咚=Bass,嗯=休止符,卡=High



POINT 這是連續拍打 2 次 Bass 音的類型。此時左手的 24 拍拍點不要延遲,必須確實拍打出重音。若是帶點搶拍的味道演奏出 rock beat 的速度感,感覺應該也很不錯。

Gajon Lesson Week 1

拍打8 Beats 2

接着宋禄曾指揮為美色提及基础的各樣 D. Bears 當例吧(它含品樣的在手模立的打一在原身制度不應 優貴 · 斯人们读书的组合的切分例此相称的,以及在新土种原则也是中然用的例子。她但美配合图 拍器 · 清楚地拍打出拍子。

5 BE

拍打木箱鼓側邊的節奏型態 = 100Side R R R R R R R R R R (左) 咚 ~ 咚 咚 ~ 噠 咚 咚

本主义 右手拍打木箱鼓的側邊, 發出類似 Hi-Hat 的音色, 左手拍打 Bass 以及 Middle 這 2 種音色。或許有點忙碌,必須注意與右手相同打點的拍點要一致。請從慢速開始練習。



Ex-13 第3拍的前半拍不出現Bass音!?

J = 100



POINT 這個譜例是爵士鼓經常演奏的節奏型態。 因為第 3 拍的拍首不打 Bass 音,所以接下來的 Bass 音容易變薄。練習的時候一定要確實打出後繼 Bass 音的聲音厚度。也請嘗試交替左右手的拍打手順。交替雙手打序後,以左手拍打的 Bass 音必須清楚敲出聲音。

Ex-14 增加Bass音的類型

= 100





POINT 這是與 Ex-13 相同的節奏,但是增加了 Bass 音的數量。身體的動作變得很大,所以練習時要注意身體的平衡及手的手順。尤其是第 2 小節後半段,如果能用身體律動去記住拍打的感覺,演奏時就會變得比較輕鬆。

Ex-15 加入休止符製造緊湊的節拍

J = 100





POINT 這個範例因為加入了休止符,讓拍子變成輕快緊湊。利用節拍器進行練習時,可能會因為持續拍打 Middle 音而聽不到節拍器的聲音。不過這也代表你的拍點準確無誤,能與節拍器完美配合!所以練習的時候,可以 以此做為目標。

Gajon Lesson Week 1

拍打8 Beats③

他了那美型多之外,但于来要我取的是加入他門的課題。但是来此一地門以及即便是使的發展。這位 但入下一個機模的信息。也可以就是當行艺加强或者收取其數明,而由拍打不同數與數學。使之成為 較其他小學推開的學句,就即絕門,拍打過門所不僅使用 Miccole 著,有時也會拍打 Sine 音樂演奏也 N個的氣氣。

6~7 EE

Ex-16 加入簡單過門技巧的 8 Beats

J = 100





POINT 小節的後半使用了過門。在樂曲行進時,過門是以連續拍打的方式,當作段落轉換或炒熱氣氛的演奏法。 雖然是 1 小節的小過門,但是想要不重複演奏相同過門,就得看演奏者功力了。

Ex-17 包含16分音符的過門①

 $_{*} = 100$





POINT 樂句裡出現了 16 分音符,拍打速度快了 8 分音符一倍,請努力練習不要拖拍。尤其是「噠卡咚~」的 部分,左手要注意拍打出清楚的 Middle 音色。第 3、4 拍的 Middle 也可以換成 Slap。

Ex-18 加入16分音符連打的過門②

, = 100





POINT 譜例後半段出現了 16 分音符連打,要跟上速度,敲打出華麗的咸覺。這與「太鼓達人」的亂打不一樣唷!必須確實維持精準的 16 分音符拍點。過門之後也別忘記要恢復原來的節奏型態,以細膩又大膽的方式演奏。

Ex-19 加入16分音符的2拍過門

= 100



POINT 這是有點複雜的 2 拍過門類型。手的動作非常複雜,可能會讓人搞不清楚。不過只要用身體的律動去記住手順就能輕鬆演奏,請務必挑戰看看。

木箱鼓的Q&A

◎ 要用多大的力氣拍打才好呢?

▲ 初學者往往會認為一定要用力拍打,但其實不須過度用力也可以產生渾厚的鼓聲。而且過度用力拍打音色容易變悶,所以拍打時請盡量放鬆身體。拍打鼓時,別「用手往下打」的感覺,而是讓手「自然落下」,這種拍打方式才能打出好聽的鼓聲。無論拍打哪個位置,都要注意放鬆身體。

拍打過度會讓手部疼痛,有沒有好的解決方法呢?

▲ 把膠帶纏在手指上可以稍微減輕疼痛感。在冬季,有時指尖還會因此裂開,可以使用液態ok蹦塗抹在患部上,先將傷口填補起來,但是這種方法可能會沾到其他地方。還有在睡前塗抹護手霜並且戴上手套,隔天早上起來疼痛感就會比較緩和。

Cajon Lesson Week 2

拍打16 Beats①

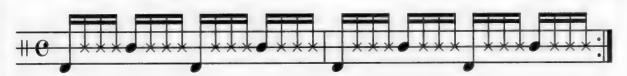
性多值是元列始更被整拍贴比 B David 更强体的 10 Books 澳美拉,10 Books 的复数通过 Norts 的现在 但是即为更数据来如比较现象,解现在基础类或 Not 非常有用使是如此,读者的,如果没有的打出等 类的 Truck 首,但它可能成果是,不得大量的原象,所注意偏直拍打出 Sacc - Middle : Touch 非数据

8~9 EE

Ex-20 16 Beats的基本節奏型態

; = 84





POINT動作非常緊湊而密集。由於出現了大量的 Touch 音,所以必須準確拍打出 Touch 音與 Middle 音的音色差異。坐在木箱鼓上時,先放鬆身體,並且以輕鬆的心態來練習,這點非常重要。

Ex-21 增加了Bass音數的16 Beats

= 84



POINT 增加了 Bass 音數。拍打 Touch 音與 Bass 音的時候,要維持節奏的穩定性,避免拍子忽决忽慢。由於右手變得十分忙碌,所以得注意身體平衡,並且維持好左手的 Touch 音準確地出現在 2、4 拍拍點上。

Ex-22 去除第3拍前半拍的Bass音

= 84



咚斯斯斯 噠斯咚斯 斯斯咚斯 噠斯斯斯 咚斯斯斯 噠斯咚斯 斯斯咚斯 噠斯斯斯

POINT 將 Ex-21 中第 3 拍前半拍的 Bass 音,往後移動到第 3 拍後半拍(2 個 16 分音符之後),第 3 拍前半拍變成 Touch 音的節奏範例。即使 Touch 音的鼓聲較小也得清楚抓住節奏感,否則就會跟不上拍子,請耐心練習。

Ex-23 左手拍打Middle的節奏型態

= 84

DVD



咚 斯斯斯 噠斯咚斯 斯噠咚斯 噠斯斯斯 咚 斯斯斯 噠斯咚斯 斯噠咚斯 噠斯斯斯

POINT 出現了左手拍打 Middle 的演奏法。如果將注意力過度集中在拍打 Middle 音,可能造成其他的 Touch 音不穩定,或發音不清楚。請以清楚打出每個音做為目標來練習。

Ex-24 加入左手拍打Bass音的節奏型態

= 84





R LRLR LRL RLRLR LRL R LRLR LRL RLRLR LRL

咚斯斯斯 喹斯斯咚 斯斯斯斯 喹斯斯咚 咚斯斯斯 喹斯斯咚 斯斯斯斯 喹斯斯咚

POINT 這是左手拍打 Bass 音的練習。演奏左手 Bass 音的時候,拍打的動作過大容易讓身體失去平衡。這就是為什麼要清楚打出 Bass 音時,打擊點不要過度靠近木箱鼓中心的緣故。注意身體不要過於靠近打擊面,並試著找出在木箱鼓上方也能敲出低音的位置。

Cajon Lesson Week 2

拍打16 Beats 2

在其他關元制之,也以了各級型學校推測機能的一個本上的打字關係的可以交易的方式而行。但有行為可出容別機能的字標 也多一個不動的機能力表。由於特別學生工程的意思,就是可是主要對應關係的批判平可。由在以及可以認定可以批准也可以 可以就得特殊的意思,以及通過自由的公司,可以可以通過表現的問題。 日本是此數了日間而且,以及6個可以可以在在可以或取實的 模句、主義不要素的。 1747等力的基本可使用的定数。已是是因為出现是他或这份的问题。 日本 能掌握這些練習概念,一起演奏的團員們也會為你的精準拍應為之驚艷啊。

10~11

Ex-25 左右都有拍打Touch、Bass、Middle的節奏型態

. = 84





咚斯咚斯 噠斯斯咚 斯噠咚斯噠斯咚 斯 咚斯咚斯噠斯斯咚 斯噠咚斯噠斯咚 斯

PONT 這是左右手都有演奏 Touch、Bass、Middle 音的節奏型態。為了打出 Bass 音,容易造成(身體)過度前傾,因此,在拍打時要記得放鬆身體。當身體記住這種平衡感覺之後再讓身體朝向前方演奏,也能漸漸瞭解為何要讓木箱鼓前面浮起的意義。

Ex-26 包含Bass、Touch、Middle複雜的節奏型態①

= 84



咚 斯斯咚噠斯咚斯 斯噠咚斯 噠斯咚斯 咚 斯斯咚噠斯咚斯 斯噠咚斯 噠斯咚斯

POINT 節奏變得愈來愈複雜了。拍打第 1 拍第 4 拍點的 16 分音符 Bass 音時, 前面的 Touch 若搶拍, 會破壞了整體的節奏感,因此要確實維持好拍打 Touch 音時的穩定拍感。

Ex-27 包含Bass、Touch、Middle複雜的節奏型態②





咚斯咚咚噠斯咚斯 咚噠咚斯 噠斯斯咚 咚斯咚咚 噠斯咚斯 咚噠咚斯 噠斯斯咚

POINT 這是在連續的 Bass 音之後,拍打 Middle 的節奏範例。雖然動作忙碌,但是要注意把重心擺在木箱鼓略為後方的位置,才能避免動作失去平衡。請嘗試使用不同的速度進行練習。

Ex-28 加入Middle連打的節奏型態

= 84



POINT 這是近似過門的節奏型態。第 4 拍的 Middle 連打也可以嘗試用 High 或 Slap 替代。反覆接下個小節開頭的 Bass 音要注意別用力過度,流暢地拍打。

Ex-29 包含休止符的過門

= 84

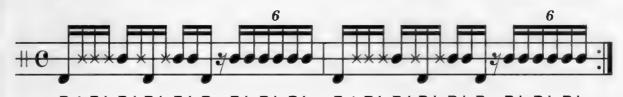




POINT 每小節幾乎已是一種過門技法的節奏型態,不過希望各位仍是以這是 4 小節或 8 小節為一樂句的觀點來演奏。過門是依照個人品味,加在演奏裡的技巧,使用過多的過門技法於節奏演奏中會讓人覺得吵雜,這點請注意。

Ex-30 加入6連音的過門

= 84



POINT。這是加入 6 連音的節奏練習。1 拍要拍打 6 次,容易因為過度急躁而讓節奏打得太快,請放鬆心情仔細跟好節拍器再進行演奏。演奏好的關鍵在於第 4 拍的 6 連音連打是以流暢的右左交替拍打的方式來完成。



84 DVD



咚斯咚咚 噠斯咚咚噠~咚叩咚 噠卡咚~ 咚斯咚咚 噠斯咚咚噠~咚叩咚 噠卡咚~

POINT 這是難度極高的類型。演奏 3 連音 Bass 音的時候要從左手開始拍打交替手順,或者是右、左、左的左手連打,請依自己比較順手的方式來做。左手連打時要善用手腕,如果不移動手肘或手臂,就無法提高速度。

Ex-32 加入3連音的跳躍系過門

= 84



POINT 這是節奏後半段以 3 連音拍打出跳躍感的類型。如果沒有在腦中清楚切換好前後拍感的不同,就無法明顯地打出前半段與後半段的節奏差異,前段是以 16 分音符的滿拍不帶 Shuffle,後段則是要用帶有 3 連音 Shuffle 的感覺配合節拍器來演奏。

COLUMN*1

從容易理解的部分開始慢慢練習!

各位覺得如何?練習的順不順利呢?

應該感覺有些困難吧!沒錯,因為各位挑戰的是有一定難度的練習內容。我就打開天窗說亮話吧!其實這本書的書名有些陷阱。假如你真的可以在4週內學會這本書,那你就是天才。真的很抱歉,站在我們的立場,如果沒有寫出讓你產生購買慾的標題,就賣不出去,因此不得已只好提出對各位而言,較書名標示嚴酷的修煉。但是欲速則不達,在這個慢活的時代,請各位依照自己的步調,按照喜歡的順序來練習喜歡的單元,細細體會並學習木箱鼓的打法。

接下來要討論的是樂譜。比起現在使用的各項音樂媒體,我認為樂譜才是最適合用來傳遞音樂的方法。在平均律被發明出來之後,數百年來並沒有太大的變動。目前五線譜仍然持續的被使用就是最佳證明。像樂譜這樣經過符號化的音樂傳遞方式,能夠應用的範圍最為廣泛,並且是全世界共通的。儘管是語言不通的夥伴,只要藉由樂譜就能取得共識,作者本身有過許多這樣的經驗一樂譜能夠跨越國界和語言的障礙,讓我們一起來體

會共同演奏的感動(雖然本書所採用的是三線而非五線 譜)。請各位先從能瞭解的部分開始 ,慢慢習慣樂譜 吧!



COLUMN*2

要欣賞木箱鼓的演奏就選它! 推薦CD

即使已開始對木箱鼓產生興趣,仍有許多人不曉得該 聆聽哪位表演者的演奏才好。

因此這裡要介紹一些具有參考價值的作品。從民族音樂風開始,到流行作品等,每張都能聽到木箱鼓活躍愉快的演奏效果。

1: Orga Milla

『rePercusión』 (輸入盤)

這是秘魯的民族音樂歌手 Orga Milla 於 2005 年推出的專輯。 雖然只有吉他與打擊樂器、貝士等簡單組合,卻處處散發出現 代感的詮釋風格。在這張作品裡,秘魯木箱鼓非常活躍,拍打 出獨特的律動感,讓人感覺心情愉快,歌聲也很優美。

2: Ann Sally

Voyage (VIDEOARTS; VACZ-1371)

日本咖啡音樂女歌手Ann Sally的歌聲乾淨,卻能讓人感受到強烈的穿透力。以簡單又流行的聲音當作伴奏。Bossa Nova與Samba的木箱鼓用法非常出色,演奏者是石川智。

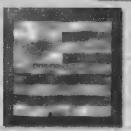
3: Hugo Fattoruzo & Tomohiro Yahiro

[Dos Orientales] (OMAGATOKI OMCA-1087)

二人以夥伴互稱,可說是默契非常好。這是在出道時特別製作的作品。在日本,Yah ro 從很早之前就是演奏打擊樂器一木箱鼓的演奏者之一。雖然在現代音樂中,木箱鼓已經將各種節奏具體化,但是這張作品裡卻仍充滿著 Yahi ro 個人對木箱鼓的原創風格。當然 Hugo(鋼琴 & Vocal)的演唱與演奏也非常優秀、新鮮。







Cajon Lesson Week 2

來拍打"跳躍"(Shuffle)的節奏吧①

12~13 日日

Ex-33 Shuffle Beat的基礎練習

, = 110





POINT 這就是 Shuffle Beat (跳躍節奏)。左手的拍點準確度,影響了是否能演奏出正確的 Shuffle Beat,因此演奏時必須把注意力放在左手,才能避免節奏混亂的問題。請努力練習,讓不論是使用 Touch 或 Bass 音時,都能拍打出相同的跳躍感。

Ex-34 Bass音較少的節奏型態

J = 110



POINT 這是減少 Bass 音,難度變得更高的練習。乍看之下,譜例似乎很簡單,但是要讓左右手能以相同的力道拍打出 Touch 的跳躍威非常困難。請努力練習,避免左手的音量變小,同時拍打出流暢的律動威。

Ex-35 加入3連音過門的節奏型態

] = 110





POINT 這是 Shuffle 節奏中插入過門的範例。因為是 3 連音過門,所以過門拍的每拍第一拍點會變成不同手開始,分別是右手、左手。請將節拍器的每個聲響間隔想像成要分割成 3 個等長拍值,關於 3 連音的說明請參考 Ex-46,然後再回到這裡繼續練習。

Ex-36 加入左手Middle的連打

 $_{*} = 110$





POINT 在第 3 拍裡出現了左手的 Middle 連打。剛開始請以 Touch 的感覺而不是拍打 Middle 的方式來練習。然後逐漸提高音量,直到左手也能拍打出與右手 Middle 相同音量為止。拍打時必須放柔手腕。

Ex-37 右、右、左的3連音過門

= 110



POINT 過門拍的手順是右、右、左。請一邊用心聆聽節拍器,一邊練習,避免速度過慢或過快。在 3 連音最後一個拍點的 Bass 音裡,以加入重音的感覺來演奏,就能營造出獨特的「氣氛」。

Cajon Lesson Week 2-3

來拍打"跳躍"(Shuffle)節奏吧②

從多層光層的學樣習行行 Half Time Swiffle I 地球型裝置的 16 Beets A 如果这有研究原 Touch 實際會 以無信用打出媒體的政策。除以必須持備學集中任左手,簡單如此,傳表新的實故與學體:第一學用 實際整備 Nava 新的成實,一個以致實的認法來的打「場門的報何查有的多 6 通過,新努力模質,模別 速度的穩定與準確。

14~16

Ex-38 Half Time Shuffle的基本型

] = 76

DVD



POINT 這是稱作 Half Time Shuffle 的節奏,屬於跳躍的 16 Beats。這種節奏律動的成敗,一樣決定於左手拍打的拍點準確性。必須能拍打出精準的 Shuffle 感,才能產生良好的律動。左手的 Touch 音容易變弱,這點請注意。

Ex-39 加入左手Middle的複雜類型

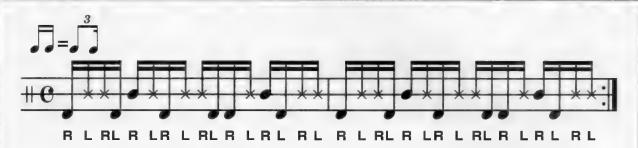
j = 76



POINT 這是加入左手 Middle 的節奏型態。雖然手的步驟很複雜,但是只要先在腦中反覆唱出律動,手自然就能跟上節奏。如果能順利學會這個類型,絕對能威受到演奏木箱鼓的充實威唷!

Ex-40 上下移動的跳躍系節奏型態

J = 76



這個練習出現了上下激烈拍打的動作,請先從慢速度開始練習,等到能輕鬆拍打之後,再加快速度。 Bass 音也必須敲出跳躍威,所以得注意左手的拍打時機精準與否。習慣之後,也可以省略 Touch 音,練習打出只有 Bass 音與 Middle 音的律動。

Ex-41 王道的過門範例

= 76



POINT 這是後兩拍加入過門的類型,第 3 拍是 2 個 8 分音符,之後的第 4 拍則帶有跳躍 Beat,只要一邊唱出 噠~噠~ 噠 X 卡咚~ 一邊練習,就可以馬上記住。這是簡單又容易瞭解的王道過門範例。

Ex-42 加入6連音的過門①

76



POINT 這是將 Ex-41 第 3 拍變成 6 連音的節奏型態。譜面看起來很忙碌,所以常常容易不知不覺過度投入,造成拍子速度變快,請沉穩地配合節拍器進行練習。為了能流暢連接第 4 拍,必須讓 Middle 的音色、音量一致。

Ex-43 加入6連音的過門②

) = 76



POINT 第 1 小節第 4 拍變成 6 連音。這個部分以 Slap 演奏就能拍出氣勢。第 2 小節又回到一般的 4 連音拍子,從 Bass 音開始,此時要注意調好拍感,節奏不可混亂。這是由強 (6 連音) 轉弱 (4 連音) 的對比手法之一例。

Ex-44 加入6連音的過門③

76 DV



POINT 連手順也是高難度的類型。與其說是過門演奏,反而比較像是既須一邊打出律動,又要一邊依序插入過門的感覺。第 3 拍與第 4 拍不同的是, 第 3 拍的 Bass 在強拍而第 4 拍的 Bass 在弱拍。像這樣在節奏中嵌入 6 連音的樂句,能形成更具躍動感的律動。

Ex-45 雙成Square的32分音符過門

1 = 76



POINT 第 4 拍是滿拍的 32 分音符樂句。雖然加入了 8 連音,不過請想成是沒有跳躍感的 32 分音符,因為,理論上 Shuffle 拍子不會寫成 8 連音。節奏的前半演奏 Half Time Shuffle,再突然改變成密集拍打 32 分音符的感覺,是極具衝擊的演奏手法。

Part: 3

應用篇

以「基礎篇」裡所學會的節奏作為基礎, 開始練習應用型的節 奏。其中也會出現較難的節奏型態, 但只要從慢速度開始練 習,就能跨越難關,請務必挑戰看看。學會之後,也能拓 展演奏內容的豐富性唷!



Cajon Lesson Week 3

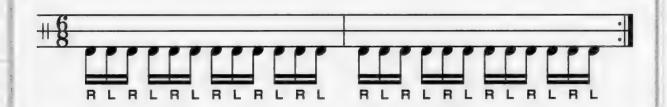
拍打6/8拍(86拍)的節奏①

17~18

Ex-46 用"3"分割1拍

D= 100





POINT 這裡請先學會用 3 分割 1 拍的感覺。第 1 拍、第 2 拍的第一拍點手順不同,分別是右左交替,請先從習慣節奏律動開始練習。每 1 拍注意上半身的搖動狀態,這種像是跳舞的感覺是演奏 6 / 8 拍必備的條件。

Ex-47 加入Bass與Middle的節奏型態

 $J_{\rm c} = 100$



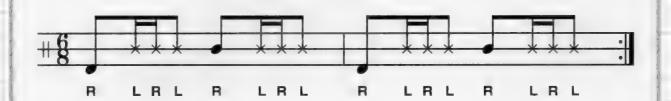


POINT 這是以 Ex-46 的拍法加入 Bass 與 Middle 的類型。在之前的 8 Beats 練習範例中,這兩種音色都是用右手演奏,但是這裡是右手拍打 Bass,左手拍打 Middle。如果聽不到 Touch,就無法瞭解這是 6 \angle 8 拍,所以必須清楚拍打,這點很重要。

Ex-48 加入16分音符的節奏型態

. = 100





POINT 因為拍打 Touch 的拍點變得密集,所以 Middle 也需改用右手來演奏。Bass 與 Middle 的音色變化與 Ex-47 相同。請注意 6 / 8 拍是必須隨機應變改變拍打手順的節奏。請嘗試交替拍打方式,來輪替 Ex-48 及 Ex-47 數小節。

Ex-49 以"4"分割6拍

D= 100





POINT 這次是以 4 分割 6 拍的拍子,也就是說用 4 分音符的 Shuffle 拍威來拍打 86 拍。更正確的說法,應該是說用附點 8 分音符來完成 6 拍。從這裡開始出現複合節奏(不同節奏在同一小節所限定的拍子裡完成)。

木箱鼓的Q&A

○ 如何決定拍打的手順?

A 想使用何種拍打手順是各位的自由,請把本書的標示當作示範參考即可。由於每個人都喜歡以各自的習慣來決定拍打的手順,因此先找出自己擅長的樂句,盡量熟悉該樂句的手順,在身體的律動中「烙印」下各種拍法,往後遇到其他節奏型態時,再依經驗思考如何編排手順就可以了。

○ 市面上有各種類型的木箱鼓,該如何選擇才好呢?

▲ 木箱鼓的構造很單純,因此,會出現根據個人的創意,所推出各式各樣造型的手製木箱鼓。首先建議各位親自到樂器行或工房拍打看看。萬一沒有挑到適合個人體型的尺寸,就必須遷就現有條件,以較辛苦的姿勢拍打。此外,與其堅持材質高檔與否,倒不如挑選能發出自己所喜愛的音色的樂器。總之拍打Middle時,響線的反應不錯,Bass音豐富,沒有過度殘響,這種木箱鼓會比較容易使用。較厚的打擊面不容易發出鼓聲,相對的卻會比較堅固耐用,偏好用力拍打木箱鼓的人很適合這種類型。另外市場上也出現了許多可以開關響線的產品,希望增添音色變化時,這種產品就能發揮威力。

Gajon Lesson Week 3

拍打6/8拍(86拍)的節奏②

心道信息元明期、登録者的是稱為Afro-Cubar的態象、大其显在小節的後半段出現加入通門的課題 雖然難度機構要素、只要能以前指揮元星組的技巧為基礎。一定能數則進些難隔、類別著意、一定一 步標號・另外在局面的推測替說明過的、以實手交替(Alternate)拍打G。 B市原製料、在手刷左右交 層相打断、心质性異左右子的音量是一致、通門也可能入之前的各種簡単打伍 以產生不同的變化。

19~20

Ex-50 加入6連音的類型

≥= 100

DVD



POINT 這是 Afro-Cuban 風格的節奏型態。6 拍的氣氛雖然強烈,但是在設定節拍器的拍子時,請設定成 4 個附點 8 分音符,也就是普通的 4 拍。先確認譜例中,哪個音是與節拍器各拍第一拍點合而為一的音,再開始練習比較適合。

Ex-51 加入Clave概念的節奏型態

 $\mathfrak{I} = 100$

DVD



POINT 這是加入了 Clave 節奏概念的拉丁節奏型態。拿掉 Touch 的音,提高速度拍打,可以產生一種不可思議的不安定節奏感。這就是音色獨特,轉化成為 Rumba Clave 節奏的代表性範例。

Ex-52 將6拍分割成"3個"、"4個"

b= 100



POINT 這是重複把 86 拍分割成 3 個 8 分音符為一組 (X1) 與 4 個 8 分音符為一組 (X2) 的複合節奏型態。即使能理解它的節奏進行模式,實際演奏時卻很困難,因此,請先多聽節拍器,直到每一分割拍法能準確數對之後,再嘗試拍打。請努力練習,直到兩種拍法都能隨意重組拍打並且熟練為止。

Ex-53 加入類似3拍音色變化的類型

b= 100





POINT 第 2 小節是類似 43 拍的音色變化類型。光看到樂譜可能會有些不安,不過由於每個 16 分音符的長度皆相同,請別著急,先冷靜思考拍打的手順,再開始練習,這樣才能感受到複合節奏的樂趣。第 2 小節以「咚咚噠噠咚咚噠噠咚咚噠噠」的口語,以像演奏 3 次快速 8 Beats 的感覺數拍,就能抓準節奏的進行。

カホンに関するQ&A

Slap要用在哪裡才好呢?

▲ 想要在Middle音裡加入重音時,加入Slap技法就能達到不錯的效果。比方說,搖滾風格節奏的2、4拍中,華麗的過門或者演奏Solo時,都可以加入Slap。但是如果大量使用,手會覺得疼痛唷!

A 如果希望打出如小鼓輪鼓(RoII)般的音色變化時,就會用到雙手手指,拍打出「咚鳴魯魯魯」的音色。速度較快、不易用手掌拍打的Passing等技巧,改用手指奏法就很有效果。但是光用手指要敲出適當的音量非常辛苦,必須從平日開始練習。另外還有用手指拍打Bass音的方法,這種打法很適合用在必須控制音量,如輕快的Bossa Nova等音樂節奏中。



POINT 這是在 6 / 8 拍中加入 3 連音過門的節奏型態。這裡是以 3 組 8 分音符加 3 組 Bass 3 連音作為過門。若過門的 Bass 不以 RLL,而是以 RLRL 的手順來拍打,每拍拍首就會是用不同的手來拍打。當然這只是其中一種手順建議,各位也可以自行思考,開發出自己覺得更容易演奏的拍打手順。



POINT 用雙手同時拍打出具有震撼性的過門樂句範例。實際上這種過門的打法應該是要做出:「右手精準拍打, 左手稍微延遲發音」的演奏效果。此種演奏法在爵士鼓的用語裡稱為「Flam」。請各位盡情的拍打!



POINT 第 2 小節的前半是不具 Shuffle 拍感的 4 拍點類連打拍法。 因為其中插有休止符所以難度較高, 一定要仔細聆聽節拍器, 抓準拍感後再嘗試拍打。過門小節拍打的感覺是「投嗯答卡投嗯答卡噠噠嗯噠~」,除了可以使用 Middle 拍打之外,也可以嘗試替換成 Bass 音來拍打看看。

Bossa Nova、Samba、Tumbao的節奏 有著微妙的音色差異

下一頁開始將進入Bossa Nova、Samba、Tumbao等節奏練習。這3種節奏統稱為「拉丁」音樂,但原屬於巴西音樂的Samba以及Bossa Novaa等是2/4拍;而古巴節奏的基本一Tumbao,則含有「伴奏」意義在內,通常是4/4拍居多。以下將說明原因為何。

在16世紀初的大航海時代,葡萄牙「發現」了巴西。原本這塊土地上的居民是從亞洲渡過白令海峽,分散在美洲大陸的黃種人。葡萄牙人瞬間佔領這塊原屬於原住民的領土作為殖民地,開始種植咖啡。然而光只靠原住民的勞動力並不足以增加產能,便從西非引進黑人,當作奴隸從事勞動工作。以優魯巴人(西非主要的民族之一)為主的奴隸們,被迫改信天主教,但是內心還是信仰優魯巴的萬物皆有靈論。他們的宗教儀式是音樂,絕對少不了打擊樂器。使用打擊樂器進行的Candombl儀式到現在仍然繼續舉行。在西班牙統治下的古巴也有相同被稱為Santelia的宗教儀式。

在巴西發展的黑人音樂與來自於歐洲的吉他音樂融合。但是在白人比例較高的里約熱內盧,弦樂器合奏與源自於非洲的節奏融合之後,產生了一種稱為Choro的音樂,Choro的記譜方式為2/4拍。同時期,以軍樂調進行曲為開端的Marcha音樂,開始在嘉年華會上演奏,Marcha使用的樂譜也是以2/4拍表記。後來Choro節奏與Marcha旋律組合在一起,創造出Samba。由於拍子的表記同,所以這2種音樂自然地融合起來,以2/4拍來演奏。這種2/4拍的變化,實在很難用言語說明,不過若把Surdo的制式打法,在1小節的單位內打完並反覆循環,就能明白拍法的變化感覺是如何呈現的。

然而古巴也同樣屬於西班牙的殖民地,一樣是黑人奴隸帶進來的節奏與歐洲的音樂融合了。但因經歷過被西班牙以及伊斯蘭教佔領的歷史洗禮,就音樂性而言,呈現出與其他歐洲各國略微不同的氣氛,或許是受黑人音樂影響較深的緣故。

在19世界法國作曲家比才的「卡門」裡出現了稱為哈巴內拉舞曲的節奏。哈巴內拉舞曲其實是法國的節奏傳到古巴,受到黑人音樂的影響後,再傳播到世界各地,在歐洲廣為流行。後來傳到阿根廷的哈巴內拉舞曲,演變成探戈這種音樂型態。接著又再度傳回古巴,衍生出黑人音樂色彩更為強烈,稱為頌(Son)的舞蹈音樂。其中被稱為丹頌(Danzon)的節奏非常適合以高貴的舞

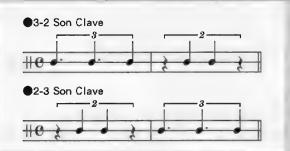
步跳出優雅的舞姿。丹頌與探戈類似,都是清楚的4拍節奏,不同的是丹頌包含了Clave的元素。Clave是構成拉丁音樂的基礎節奏型態,將6/8拍經過變化(Ex-51就是這種變化過的節奏類型),變成4拍為一節奏單位,兩小節為一循環。如以下3-2與2-3等兩種Son Clave節奏型態(譜例)。

於是就像這樣,在古巴與傳到歐洲的古巴音樂,和 Clave融合之後變成以4/4拍記譜。每個Clave的節奏是 4/4的2小節,這個部分與Tumbao的節奏也有關連性。

此時古巴音樂在理論上已經發展的非常成熟,但卻又加入了更大的元素。到了20世紀,古巴因為美國勢力介入,脫離西班牙的控制後獨立,變成美國的保護國。因此古巴的節奏融入爵士樂當中,在北美地區掀起拉丁浪潮。爵士的4 Beats是以4/4拍記譜,2、4拍的back beat與古巴音樂的速度感很相配,於是Be-Bop音樂人士也都逐漸開始演奏。

另一方面,巴西音樂與爵士從1960年代開始融合。爵士擁有高度的和音結構,當碰到Samba節奏之後,就誕生了Bossa Nova這種音樂類型。Bossa Nova的樂譜表記與爵士不同,Bossa Nova習慣以2/4拍表記,與爵士的4/4拍表記不相容,但就節奏的角度來看,並沒有相互影響。

使用樂譜表記的拍子演奏時,例如4/4或2/4×2/2×4/8拍等,拍法差異都非常明顯。光從樂譜上來看,就能判斷出必須以輕快的感覺演奏,或者這是由緩慢、起伏較大的拍子構成等,才能演奏出更具音樂性的效果。練習時請記得留意這個部分。



Cajon Lesson Week 3

拍打Bossa Nova/ Samba/Tumbao的節奏①

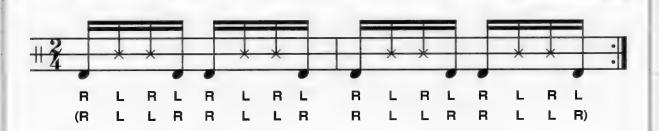
今天林智用不開設打出拉丁學養定(桂面包含了非常多「特殊」的簡單,但是斯先言意以非Shuffield 更的概念拍打,另外Summa、Beasa Maya、Balas等巴西沙曼曼2、4拍,古巴的Toescan等拉丁會構造性 以4、4拍表記(詳細解說內容請參考P45的專欄)。

21日

Ex-57 Bossa Nova的基本類型

= 66

DVD



POINT 這是類似 8 Beats 的節奏拍法,請輕輕拍打,以表現出巴西風味的感覺。也可以利用手指拍打 Bass 音。使用()的手順較能打出上述的氣氛。

Ex-58 加入休止符的Bossa Nova節奏類型

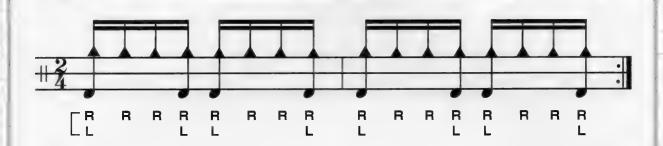
= 66



POINT 這裡特地安排了與 Ex-9 幾乎一模一樣的拍法。嘗試將原為 8 Beats 的拍法用不同音色及拍子變化來演奏看看。以輕快的拍子打出時髦的氣氛。在第 2 拍的左手拍打請嘗試打 High 的音色。

Ex-59 拍打Side的樂句

= 66

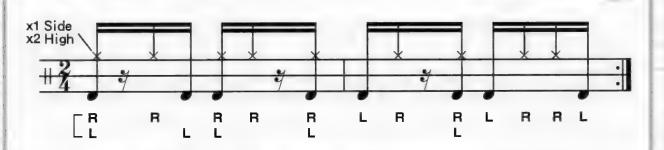


POINT 出現右手 Side , 左手 Bass , 在同一拍點拍打。請注意讓左右手能完美同步。這不算是強烈的節奏 , 請輕輕拍打。

Ex-60 雙手"分離"的類型

= 66

DVD



POINT 這是右手與左手拍打部位完全不同的練習。可以選擇先只練右手拍打部分,然後再加入左手的打法;或者先確認左右同步的拍點,再慢慢練習雙手齊打等等,請多多嘗試各種練習方法。右手不管是拍打 High 還是 Side 都可以 (DVD 裡第 1 次是 Side ,第 2 次是 High)。

木箱鼓的Q&A

木箱鼓有沒有響線的用途差異是什麼?

▲ 如果有響線,就能發出類似小鼓般的Buzz音,可以給人樂器的格局變大的印象。而且因為是各類音樂都有出現的音色,所以無論用在各式伴奏中都很適合。沒有響線的木箱鼓感覺就像是康加鼓或bongo般,只能發出像撐開鼓皮般的大鼓音色。我認為,假如希望木箱鼓像爵士鼓一樣,當作節奏主角,就選擇有響線的木箱鼓;若想產生打擊樂器般的柔軟節奏,就選擇沒有響線的木箱鼓。但是仍得視個人的品味而定,請多多嘗試,才能找出吻合自己需求的木箱鼓。

希望在不插電演奏會時,用木箱鼓取代爵士鼓,此時該注意哪些事項呢?

A 請注意與樂團音量的平衡。木箱鼓不會出現爆發性的聲音,所以與沒有連接音箱的不插電吉他一起演奏反而會很適合。站在聽眾的角度想,用適當的音量拍打木箱鼓,以產生悅耳之音,才是最佳的演奏態度。另外由於木箱鼓的音頻與木製貝士(Wood Bass)接近,演奏時更得注意彼此聲線的協調性。可以降低Bass音,或者將第1拍交給木製貝士處理,然後在其他的點拍打木箱鼓,這種搭配方法感覺也很有趣唷!

Cajon Lesson Week 4

拍打Bossa Nova/Samba/Tumbao的節奏②

在古巴坡坡多层有多地。Tumbed是非常多遇且更能型的原理,则从此源了生石就全分都各种位打不同 们要被体数,但是也要满是可能没有形在右向局扣打的Tumbed等的形式。所述行政管,则则他以为 全不太禁锢不同於Dose Nova所提的「特殊管色」 不确核多考剂和DVD,未解力单模共复些的基化。

22~23

Ex-61 Baião的基本類型①

= 80





POINT 並不是很困難的練習,屬於略帶複合拍味,像是在 16 Beats 的拍子裡混入了 3 連音拍威的節奏。第 1 拍的第 4 個音(Bass 音)像是搶了些拍,提前打 Bass 音的感覺。

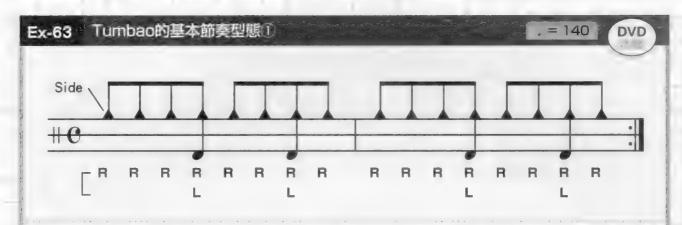
註:Barão 是泛流行於巴西東北部的一種節奏。

Ex-62 Baião的基本類型②

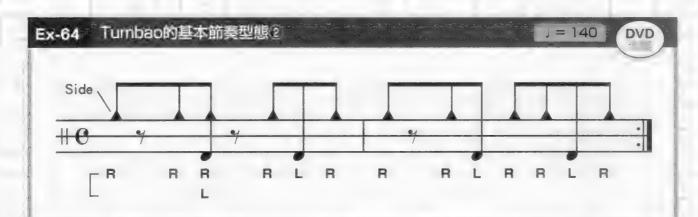
= 80



POINT 這也是 Baião 的基本型。第 2 拍的第 2 個 Middle 音要打得比第 3 個音稍弱 以襯托出第 3 音較重的感覺。



POINT 右手是 Side,開頭沒有用左手打 Bass 音的類型。由於沒有明顯的 Bass 音作為節奏的開始,合奏的時候, 貝斯手的演奏的拍點又與左手打點相同,所以較難抓準節奏的起始點以致影響節奏的穩定度。演奏時請多花點心 思!



POINT 這是右手負責敲擊廷巴鼓(Timbales)的邊緣,稱為 Piler 的類型。由於也是左右手分離,各自拍打出不同的聲線律動,所以請仔細確認各手的拍點,再開始練習。並要清楚應對出休止符的感覺。

カホンに関するQ&A

○ 木箱鼓該如何維護/保管?

A 木箱鼓基本上不需要維護。打擊樂器使用愈久,音色愈圓潤,愈能發出更好聽的鼓聲。不過木箱鼓畢竟是木頭箱子,萬一碰撞或掉落就會損壞,所以運輸的時候必須使用外箱保護。雖說故障時廠商可以幫忙維修,但是音色多少也會因此而改變。 另外, 有時響線會斷裂,可以使用吉他弦等琴弦替换。大部分木箱鼓的響線都不會太難更換,請各位可以自行學習更換看看。

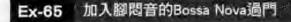
▲ 在小型現場演奏空間裡使用木箱鼓時,該如何安排 麥克風的位置?

A 麥克風一般都是對著木箱鼓的洞。麥克風的頭部 (前端)放在快要進入洞口的位置。依照麥克風的種類, 有時也會設置在木箱鼓內部。但此時一定得準備好鋪 在木箱裡面的材料,做好消音的動作。因為即使能藉 由控制擴音喇叭(Monitor.)的音量來降低可能發生的 Feedback,但藉由小心防範來避免可能的發生總是較好 的選擇。 Gajon Lesson Week 4

拍打Bossa Nova/ Samba/Tumbao的節奏③

本原元出現了Grass Nove以及Tunbac的過門・作者之下作此行的出現程序似乎多見推論・首先請多者 試施打・才能重複性子級・另外提出現了管理的語彙形態・進記分出售品推動者書・

24~25



= 80





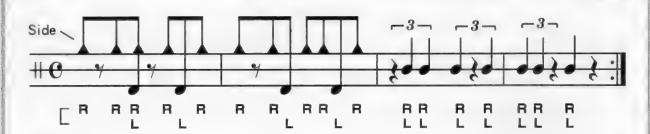
用腳問音改變音色

後 2 小節是以左腳閱音變化音色,依序表現出類似爵士鼓拍打中鼓的過門。因演奏時僅以單腳支撐, 所以必須避免身體失去重心,以防跌倒。

Ex-66 Tumbao的無開頭音過門

= 170





POINT 這是無開頭音的過門範例。第3小節之後,請用雙手拍打出好聽的同拍點 Middle 或 Slap。因第3小節的開頭是休止符,因而較不容易抓住3連音的拍威,但仍務必挑戰看看。

*DVD 所演奏的樂句・其正確譜例應如上所示 (DVD 畫面的譜例後 2 小節是錯誤的。) 抱歉・請一邊看著本頁譜例,一邊觀看 DVD。

Ex-67 Tumbao的過門

J = 170



POINT 這也是 Tumbao 節奏的過門範例。雖然是常用的 3 連音樂句類型,但若能投入感情,放入較多的拍打力量,就更能呈現出拉丁節奏的熱情風格。

Ex-68 雷鬼風的微跳躍節奏型態

= 65

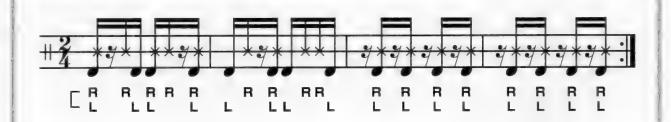
DVD



POINT 以略帶跳躍 (Shuffle) 的威覺,將 Bass 加進 2、4 拍裡。這是屬於牙買加或是巴西 Xote 的雷鬼節奏變化。這種中南美洲的跳躍節奏非常有趣,請搜尋其他 CD 等相關資料,實際威受該音樂的氣氛。

Ex-69 拍打16分音符反拍的Bossa Nova過門

= 80



POINT 後半段 2 小節是用雙手拍打 16 分音符反拍的過門演奏。如果腦海裡沒有描繪清楚的節奏架構,拍子就會亂掉,請聆聽節拍器來培養節奏威。

Gaion Lesson Week 4

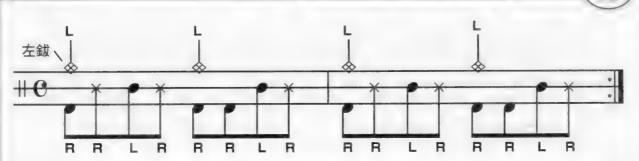
加入其他樂器 和木箱鼓一起演奏

种理性的性价() (中国机构在近过地、本国无格的大幅加州足数(Fast 301))。原现不是独自是,整化种型协会就是被支撑的现在分词,另外,这是使用数别成为作。在即数数数据,使应约更低,是无应用注意在如号请参数作用的包含或得不多。以为是调动逻辑本种或数据的方式演奏。

26~27

Ex-70 和左鈸(Crash Cymbal)一起演奏





POINT 這是將左鉞放在左手側的範例。用手拍打木箱鼓時,左右必須做出良好的配合。如果可以俐落地用左手拍打左鉞,就能發出好聽的音色。

Ex-71 足鈴(Foot Bell)與踏鈸(Foot Hi-hat)





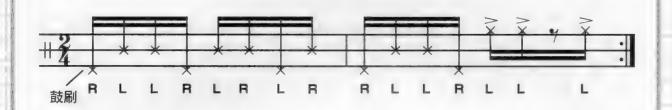
Foot Bell or Foot Hi-hat

POINT 這是踩踏足鈴的範例。讓足鈴發出聲音,是為了要在Middle 音的拍點加入重音。注意在踩踏時不要搶拍,清楚踩踏出足鈴的聲音。因為,足鈴的聲音如果比 Middle 音更早發生,反而會削弱了原想加強重音的美意。

Ex-72 使用鼓刷

) = 80

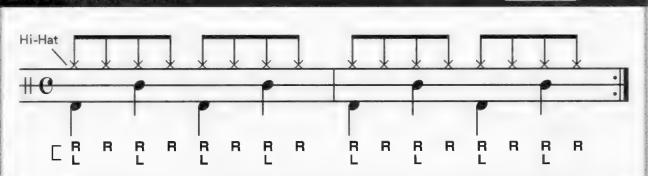




POINT 這是使用鼓刷的範例。DVD 裡使用的是金屬製鼓刷,不過用尼龍或壓克力製鼓刷會比較容易控制。左 手以 Regular Grip (使用拇指根部夾住鼓柄端 1/3 左右的位置,把鼓刷放在無名指上,食指與中指從上輕輕撐住的 握棒法)的方式拿鼓刷,手掌下方靠在木箱鼓上,轉動手腕及控制手指敲打即可。

Ex-73 同時敲擊Hi-Hat①

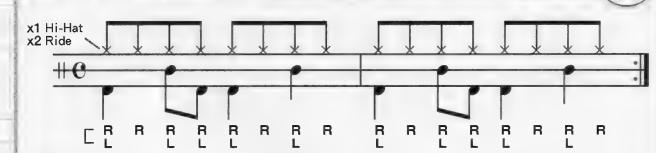
= 120



POINT 使用右手拇指、食指、中指輕握鼓棒,以轉動手腕的方式敲擊 Hì-Hat。用手臂揮動的方式會較不容易控制好鼓棒,無法敲出好聽的鼓聲。請努力練習,讓右手與左手能完美同步。

Ex-74 Ex-74 同時敲擊Hi-Hat②

120 DVD



POINT 右手以鼓棒敲打 Hi-Hat,左手拍打 Bass 以及 Middle 音,就像模擬爵士鼓裡大鼓與小鼓的聲音,要清楚拍打出不同音色。

無意識狀態,仍能自然敲出穩定的8分音符,才算是成功學會此種樂句的打法。

POINT 這是左手的拍打混合了附點 8 分音符的類型。 請確實感受, 拍打出附點音符的律動感。如果右手能以

左手拍打變得更密集。Bass 音的敲擊位置如果靠近木箱鼓的中央,拍打 Middle 的時候就會來不及。因此必須練習在木箱鼓中央略為上方的位置持續拍打 Bass 音。此外,縮小左手拍打的幅度,才能以更快的速度打出附點音符後的 16 note Middle 音。

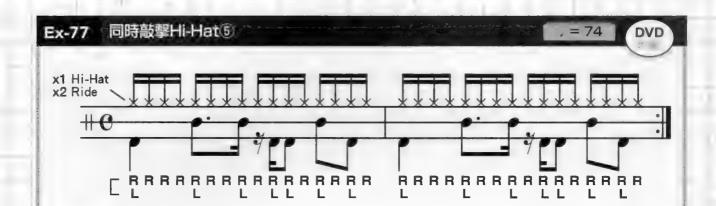
本書所介紹 與木箱鼓一起合奏 的樂器範例

#0

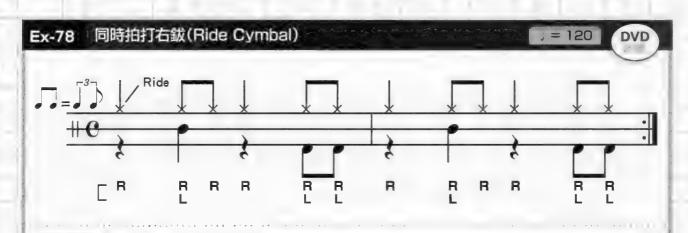
①足鈴(Foot Bell)





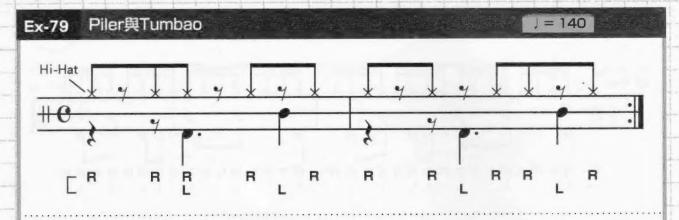


POINT Hi-Hat 的聲音變密集,右手的手腕放軟,左手清楚拍打出鼓聲。最好從慢速開始練習,要注意第 3 拍左手 Bass 的拍子準確度。

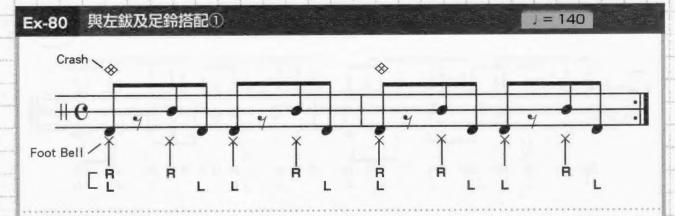


POINT 這是近似於 4 Beats 的節奏型態 。樂譜雖然沒有標示 ,但是仍要在 2×4 拍踏 Hi-Hat ,注意讓手腳同步 ,避免節奏變得不穩定 。

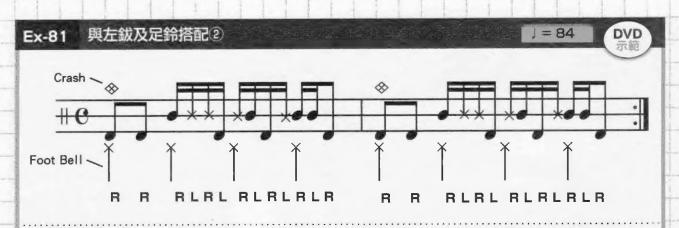




POINT 在 Ex-64 的樂譜中,讓右手拍打 Hi-Hat 或右鈸,左手拍打 Bass 與 Middle,兩者一起搭配演奏,如果可以的話就加入左腳,在 2、4 拍踏 Hi-Hat。這是非常高難度的 3 ways(雙手與單腳,也就是獨立使用 3 肢,各自拍打獨立聲線)演奏法,若是再與康加演奏者一起配合演奏,就能變成非常活潑輕快的拉丁風格。請務必試試看。



POINT 這個練習如果不用腳清楚地踏出穩定的 4 拍拍威,節奏聽起來就會顯得凌亂。首先以全身威受節奏的 律動,以跳舞的想法來練習,要有踩踏舞步的威覺。



POINT 手的拍打變成類似 16 Beats 的風格。小節的起拍需要用雙手同時演奏 Bass 與 Crash,所以在每小節起拍前的上小節最後半拍,只用右手打一個半拍 Bass,這樣能產生 1 個 16 分音符的空間,讓下一拍需拍打雙手的拍點有較充裕的"準備"時間。

Gaion Lesson Week 4

雙人一起合奏

到目前為止都是一個人練習演奏木箱鼓,不過也可以多人一起進行木箱鼓合奏。不但能打出獨自一人無法表現的效果,同時也能學到合奏技巧。請仔細聆聽彼此的鼓聲,若是彼此的節奏沒有配合好的話,就可能會出現不協調或者鼓聲混亂的情況。雖然片斷的單音合奏也很有趣,本單元要介紹的是參與的人數自由、使用低音木箱鼓(Bass Cajon)等可以打出不同的音色差異的合奏類型。另外兩人相互Solo也相當有意思,請多多舊試各種挑戰。

28 ⊟ 目

Ex-82 "完全相反"的拍子

= 120 DV





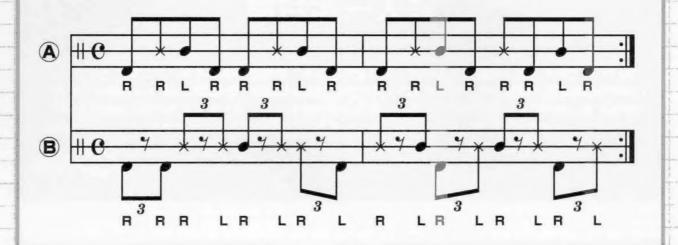
POINT 兩人演奏拍打鼓件"完全相反"的合奏練習。每 1 小節後交替互換成彼此的拍法 仔細聆聽對方的鼓聲,努力演奏出好聽的合奏。



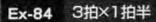
◀仔細聆聽對方的演奏,讓兩個木箱鼓的音色能完美合奏。 一邊演奏還得一邊聆聽對方的鼓聲,這點雖然有些困難, 不過學會之後就能提高演奏能力。





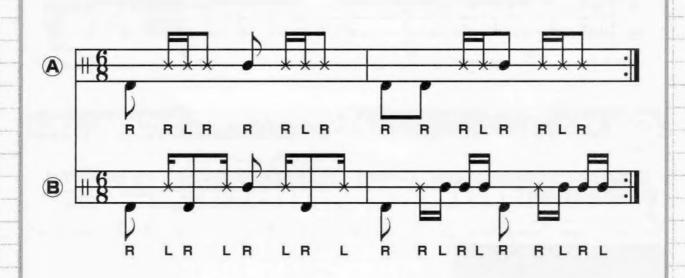


POINT 其中一人拍打 8 Beats,另一人拍打和緩的跳躍節奏。雖然兩者的拍子會產生微妙的時間差,但若能持續聆聽到對方的鼓聲,又可以維持自己的演奏穩定,那將是很棒的合奏。演奏時,彼此必須努力配合,讓每小節起拍的拍點一致。 *DVD 與書中內容的樂譜稍有出入。咦,來找找看不同之處吧!有找到嗎?





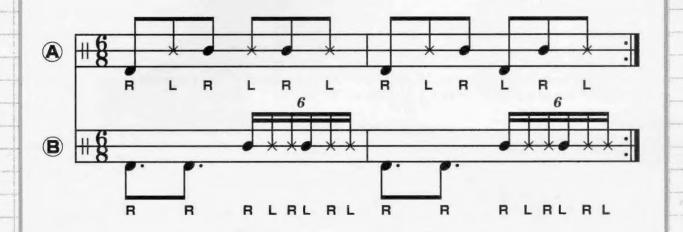




POINT 一起合奏 6 / 8 拍的複合節奏。其中一人拍打的是 3 拍為一律動單位,另一人是 1 拍半為一律動單位的樂句。基本上兩人拍打 Bass 及 Middle 音時必須是在同拍點上,請彼此練習配合準確的打點。

Ex-85 2拍×1拍半

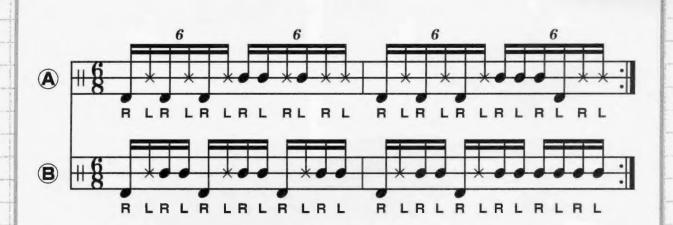
)= 120 DV



POINT 這次是其中一人拍打 2 拍為一律動單位,另一人是 1 拍半為一律動單位的樂句,由於節拍器的節拍不好設定,所以這次不要使用節拍器,直接練習看看。因為拍法的律動頻率固定,請享受一下兩組節奏重音位置不同的合奏樂趣吧!

Ex-86 非洲系Beat×3拍

2= 120 D



POINT 這是其中一人拍打非洲風的拍子,另一人是近似於 3 拍為一律動單位的合奏。重音複雜交錯,容易手忙腳亂,最好能配合呼吸一起演奏。小節的開頭音比較重,請試著拍打出好聽的重音。